

## กำหนดการ

โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ หัวข้อ Basic 3D model

ในวันที่ 22-23 มิถุนายน 2560 เวลา 08.30-16.30 น.

ณ ห้อง BSc.0408 อาคารเรียนและปฏิบัติการพื้นฐานทางวิทยาศาสตร์ (BSc) คณะวิทยาศาสตร์

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่

---

### วันที่ 1

- เวลา 08.30-09.00 น. ลงทะเบียน
- เวลา 09.00-10.30 น. PART 1 การใช้งานโปรแกรม 3ds max เบื้องต้น
- ❖ ทำความรู้จักกับส่วนประกอบและการควบคุมมุมมองในการทำงาน (viewport ) ของโปรแกรม
    - การใช้งานในส่วนประกอบต่าง ๆ (user interface) ของโปรแกรม 3ds max
    - การควบคุมมุมมองในการทำงานของโปรแกรม
  - ❖ การสร้างวัตถุพื้นฐานในโปรแกรม 3ds max
    - การสร้างวัตถุในกลุ่มต่าง ๆ
  - ❖ การควบคุมวัตถุขั้นพื้นฐานในโปรแกรม 3ds max
    - การเลือกวัตถุ
    - การย้ายตำแหน่งและปรับเปลี่ยนขนาดวัตถุ
    - การโคลนนิ่งวัตถุ
- เวลา 10.45-12.00 น. PART 2 การขึ้นรูปวัตถุ (Modeling)
- ❖ รู้จักโครงสร้างของโมเดลแบบต่าง ๆ และความเหมาะสมในการเลือกใช้งาน
    - การเปลี่ยนวัตถุพื้นฐานให้เป็นโครงสร้างแบบต่าง ๆ
  - ❖ การแก้ไขรูปทรงโมเดลด้วยคำสั่ง modifier แบบต่าง ๆ
    - วิธีการใช้ modifier
    - คำสั่ง modifier ที่น่าสนใจ
- เวลา 13.00-14.30 น. PART 3 พื้นผิวและลวดลายของวัตถุ (Material & texture)
- ❖ การปรับเปลี่ยนพื้นผิวโมเดลให้เป็นวัสดุที่ต้องการ
    - การสร้างและควบคุม Material Editor
  - ❖ การใส่ลวดลายบนพื้นผิวของโมเดล( texture )
    - คุณสมบัติของ texture
    - การmapภาพด้วยพื้นผิวต่าง ๆ

เวลา 14.30-16.00 น. PART 4 การสร้างแสง, กล้อง, และการนำงานไปใช้ (Light, camera, render)

❖ การจัดแสง เงา และรู้จักแหล่งกำเนิดแสง

- รู้จักแหล่งกำเนิดแสงแบบต่าง ๆ

❖ การสร้างกล้องและควบคุมมุมมองกล้อง

- รู้จักกล้องแบบต่าง ๆ

❖ การเรนเดอร์ (render) และการกำหนดค่าสำหรับการนำไปใช้งาน

- การตั้งค่าต่าง ๆ ของการเรนเดอร์

## วันที่ 2

เวลา 09.00-10.30 น. ลงทะเบียน

เวลา 10.30-16.30 น. PART 5 WORKSHOP

สร้างชิ้นงานตามที่กำหนด โดยนำวิธีที่สอนข้างต้น มาทำงานจริง

เพื่อเรียนรู้กระบวนการทำงานที่ถูกต้อง การแก้ไขปัญหาและสามารถนำไปใช้งานได้

## หมายเหตุ

อาหารว่างเช้า เวลา 10.30-10.45 น.

อาหารว่างบ่าย เวลา 14.30-14.45 น.

อาหารกลางวัน เวลา 12.00-13.00 น.