

แผนการจัดโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ ประจำปีงบประมาณ 2559
ศูนย์ส่งเสริมและพัฒนาการเรียนรู้อ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

ที่	ชื่อโครงการ	วิทยากร(เดิม)	วิทยากร	กำหนดจัด	ระยะเวลา (ชม.)	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (คน)
1	อบรมเชิงปฏิบัติการ Presentation Design Trends in 21st century**	อาจารย์ คมวิทย์ สุรชาติ	คุณวรัญญา แสงสว่าง	30 พ.ย. 58	6	1. เพื่อให้ผู้เข้าร่วมทราบแนวโน้มความนิยมการออกแบบสื่อการเรียนการสอน ในศตวรรษที่ 21 2. เพื่อให้ผู้เข้าร่วมสามารถสร้างสรรค์สื่อ Presentation ได้อย่างน่าสนใจมากยิ่งขึ้น	40
2	อบรมเชิงปฏิบัติการ การสร้าง Storyboard สำหรับการสร้างสื่อแบบ Interactive	นางสาวเฉลิมวรรณ ยกเลื่อน เจ้าหน้าที่ผลิตและพัฒนาสื่อการเรียนการสอน	ดร. กำธร เกิดทิพย์ คณะวิทยาการสื่อสาร	16 ก.พ. 59	6	1. เพื่อให้ผู้อบรมได้รับความรู้เกี่ยวกับขั้นตอนและรูปแบบในการการสร้าง Storyboard 2. เพื่อให้ผู้อบรมสามารถเข้าใจและอธิบายความหมายคำศัพท์ในการเขียน Storyboard 3. เพื่อให้ผู้อบรมสามารถลำดับขั้นตอนตามเนื้อเรื่องที่ต้องการ ได้ 4. เพื่อให้ผู้อบรมสามารถอธิบายรายละเอียดที่ควรมีใน Storyboard ได้ เช่นคำอธิบายแต่ละสื่อที่ใช้ (ข้อความ รูปภาพ ภาพเคลื่อนไหว เสียง วีดิโอ) 5. เพื่อให้ผู้อบรมสามารถเขียน Storyboard ได้อย่างมีประสิทธิภาพ	40

ที่	ชื่อโครงการ	วิทยากร(เดิม)	วิทยากร	กำหนดจัด	ระยะเวลา (ช.ม.)	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (คน)
3	อบรมเชิงปฏิบัติการ การสร้างสื่อแบบ Interactive ด้วยโปรแกรม Adobe Presenter V.10 (Basic Version)**	นางสาวโนระมี มะ และ เจ้าหน้าที่ผลิตและพัฒนาสื่อการเรียนการสอน	นางสาวโนระมี มะ และ เจ้าหน้าที่ผลิตและพัฒนาสื่อการเรียนการสอน	17 มี.ค. 59	6	<ol style="list-style-type: none"> 1. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Presenter V.10 2. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมสามารถใช้งานฟังก์ชันต่างๆ ของโปรแกรม Adobe Presenter V.10 <ul style="list-style-type: none"> - สามารถบันทึกเสียงคำบรรยาย (Record Audio) และตัดต่อเสียงได้ - สามารถแทรกแฟลช (Insert Flash) ได้ - สามารถแทรกวิดีโอและตัดต่อวิดีโอ ได้ 3. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมสามารถสร้างสื่อแบบ Interactive ด้วยโปรแกรม Adobe Presenter V.10 ได้ 4. เพื่อให้ผู้เข้าร่วมอบรมสามารถนำเสนอข้อมูลสื่อผ่าน Tablets ได้ และสามารถใช้งานเข้ากับ HTML5 ได้ 	40
4	อบรมเชิงปฏิบัติการ การถ่ายภาพเพื่อการผลิตสื่อการเรียนการสอนอย่างมีคุณภาพ	ไม่เคยจัด	อาจารย์จิระพงษ์ วงศ์วิวัฒน์ อาจารย์พิเศษ วิทยาลัยนานาชาติ	18 เม.ย. 59	6	<ol style="list-style-type: none"> 1. เพื่อให้ผู้อบรมสามารถเลือกใช้อุปกรณ์ถ่ายภาพได้อย่างเหมาะสม 2. เพื่อให้ผู้อบรมได้รับความรู้เกี่ยวกับหลักการถ่ายภาพเบื้องต้น 3. เพื่อให้ผู้อบรมได้เรียนรู้เทคนิคการถ่ายภาพประเภทต่าง ๆ รวมถึงการจัดวางองค์ประกอบได้อย่างเหมาะสม 4. เพื่อให้ผู้อบรมสามารถถ่ายภาพสำหรับใช้ประกอบสื่อการเรียนการสอนได้อย่างมีคุณภาพตรงตามวัตถุประสงค์ของสื่อ 	40

ที่	ชื่อโครงการ	วิทยากร(เดิม)	วิทยากร	กำหนดจัด	ระยะเวลา (ช.ม.)	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (คน)
5	อบรมเชิงปฏิบัติการ การออกแบบกราฟฟิก สำหรับการสร้างสื่อ ด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop CS6	นายธันวา เจ๊ะอาแว	อาจารย์คมวิทย์ สุรชาติ คุณวรัญญา แสงสว่าง	19 พ.ค. 59	6	1. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมมีความรู้ความเข้าใจหลักการ ทำงานของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 2. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมสามารถใช้งานฟังก์ชันการ ทำงานต่าง ๆ ของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6p ได้อย่างเหมาะสมและมีประสิทธิภาพ 3. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมสามารถนำความรู้ที่ได้มา ประยุกต์ใช้ในการสร้างสื่อได้อย่างมีประสิทธิภาพ	40
6	อบรมเชิงปฏิบัติการ ตัดต่อวิดีโอด้วย Adobe premier Pro สำหรับการสร้างสื่อ อย่างมืออาชีพ	นางสาวมัลลียา พรหมแก้ว	อาจารย์ปัทมดิ้ง ขาลี คณะวิทยาการสื่อสาร	20 มิ.ย. 59	6	1. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมมีความรู้ความเข้าใจหลักการ ทำงานของโปรแกรม Adobe premier Pro อบรมเชิงปฏิบัติการ การสร้างสื่อแบบ Interactive ด้วยโปรแกรม Adobe Presenter V.10 (Advance Version)** 3. เพื่อให้ผู้อบรมสามารถใช้เอฟเฟคต์และการ เชื่อมต่อภาพด้วย Transition ได้อย่างเหมาะสม 4. เพื่อให้ผู้อบรมสามารถส่งออกชิ้นงานในรูปแบบ ต่างๆได้ตามต้องการ	40

ที่	ชื่อโครงการ	วิทยากร(เดิม)	วิทยากร	กำหนดจัด	ระยะเวลา (ช.ม.)	วัตถุประสงค์	เป้าหมาย (คน)
7	อบรมเชิงปฏิบัติการ การสร้างสื่อแบบ Interactive ด้วยโปรแกรม Adobe Presenter V.10 (Advance Version)	นางสาวโนระมี มะ และ เจ้าหน้าที่ผลิตและพัฒนาสื่อการเรียนการสอน	นางสาวโนระมี มะ และ เจ้าหน้าที่ผลิตและพัฒนาสื่อการเรียนการสอน	21 ก.ค. 59	6	<ol style="list-style-type: none"> 1. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมมีความรู้ความเข้าใจหลักการ ทำงานของโปรแกรม Adobe Presenter V.10 ใน ชั้นสูงขึ้นไป 2. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมสามารถใช้งานฟังก์ชันการทำงานต่าง ๆ ของโปรแกรม Adobe Presenter V.10 ออกแบบได้ หลากหลายมากขึ้น 3. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมสามารถสร้างแบบทดสอบ ให้สามารถใช้งานเข้ากับ HTML5 ได้ 4. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมสามารถนำความรู้ที่ได้รับจากการอบรมมาประยุกต์ใช้ในการสร้างสื่ออย่างมีประสิทธิภาพ 5. เพื่อนำความรู้ ทักษะ ถ่ายทอดในลักษณะการฝึกอบรมให้กับผู้สนใจ 	40